**如何获得进程句柄和进程其他模块的句柄：（和进程内核对象的句柄区分开来）也可以叫做模块句柄**

每个可执行文件或者DLL文件被装入到某个进程的地址空间，都会有一个唯一的实例句柄，来表示装入后的可执行文件，或者DLL，此时我们把这个可执行文件或者DLL叫做进程地址空间中的一个模块！进程句柄的本质，就是当前模块的起始地址。

进程句柄（HINSTANCE），在程序中很多地方，都被使用，尤其是在装入某一个资源的时候：

**LoadIcon(**

**HINSTANCE hInstance;**

**PCTSTR pszIcon);**

获取进程句柄的两种方法：

1. WinMain函数的参数；
2. GetProcessModule函数；

获得进程中，模块对应的文件名

**DWORD GetModuleFileName(**

**HMODULE hInstance,//进程句柄**

**PTSTR pszPath,//文件名**

**DWORD cchPath);//pszPath指向的内存的大小**

进程句柄的本质是什么？就是进程模块在进程地址控件中的首地址！这个函数的亮点使用注意事项：

1. 如果这个函数的参数是NULL的话，那么这个函数只返回当前进程的模块地址！！
2. 在DLL中，调用GetModuleHandle，返回的不是DLL模块的地址，而是当前进程的模块地址！
3. 这个函数只检查本进程地址空间，不检查别的进程的地址空间。

如果自己的代码位于一个DLL文件中，那么想知道这个DLL文件被装入进程控件后的模块地址怎么办？

一种：

extern “C” HANDLE \_\_ImageBase;

int main()

{

printf(“%x\n”,&\_\_ImaggeBase);

return 0;

}

另外一种：

void fun(HMODULE\* hModule)

{

GetModuleHandleEx(

GET\_MODULE\_HANDLE\_EX\_FLAG\_FROM\_ADDRESS,

(PCTSTR)fun,&hModule);

}

获得进程句柄的方式：

1. GetModuleHandle函数；
2. WinMain函数中的第一个参数hInstance；

**HMODULE WINAPI GetModuleHandle(**

**\_\_in\_opt LPCTSTR lpModuleName//模块名称，其实就是可执行文件的名称。**

**);**

如何获得一个进程或者执行模块的文件名呢？

通过：GetModuleFileName函数。

如果我们使用WinMain函数的话，这个函数的第一个参数，就是当前可执行程序的进程句柄。